



I METODI CON I NUMERI

Guida Gioca Serio · roulette europea

Ogni metodo di questa guida l'abbiamo simulato al computer su migliaia di sessioni. Niente promesse: solo cosa succede davvero, quelli da provare e quelli da evitare.

PRIMA DI TUTTO: LO ZERO

Il vantaggio del banco

LA REGOLA

Sul rosso vinci il doppio, ma i rossi sono 18 su 37: il 48,6%, non la metà. Quella differenza è il vantaggio del banco. Nessun metodo lo cancella: i metodi cambiano QUANTO rischi e QUANDO ti fermi.

Gioca solo alla roulette europea (un solo zero). L'americana ha 0 e 00: il vantaggio quasi raddoppia.

Europea 2,7% · Americana 5,26%

Su 1.000 € giocati, in media 27 € restano al banco (europea).

LE 3 REGOLE DEL CLUB

- 1 Decidi il budget prima di sederti: quello che sei disposto a perdere, non un euro di più.
- 2 Quando il budget finisce, ti fermi. Niente rincorse per recuperare.
- 3 Decidi anche l'obiettivo: quando lo raggiungi, ti alzi.

Ti piace il blackjack?

Commenta **TABELLA** su [@giocaserio_](#) e ricevi la strategia base

oppure scaricala gratis: giocaserio.pages.dev



DA PROVARE

Metodi con regole chiare e stop

Sistema 1-3-2-6

CONSIGLIATO

Sul rosso, con una base di 5 €. Se vinci: 15 €, poi 10 €, poi 30 €. Se perdi torni a 5 €.

Dopo due vittorie sei 'blindato': anche se perdi dopo, il ciclo chiude almeno in pari.

Ciclo completo (4 rossi di fila): +60 €.

4 rossi di fila in 40 giri: 7 volte su 10

Simulazione su 10.000 sessioni. Budget consigliato: 200 €.

Metodo D'Alembert

CONSIGLIATO

Sul rosso, parti da 5 €. Ogni volta che perdi aggiungi 5 €, ogni volta che vinci togli 5 €.

Se vinci tante volte quante perdi sei comunque in guadagno: vinci quando la puntata è più alta.

Niente raddoppi: sali piano.

Budget 100 €, stop a +25 €: 73% in positivo

Simulazione su 100.000 sessioni.

Strategia James Bond

CONSIGLIATO

20 € a giro: 14 € sui numeri 19-36, 5 € sulla sestina 13-18, 1 € sullo zero.

Copri 25 numeri su 37: numero alto +8 €, sestina +10 €, zero +16 €.

Perdi solo da 1 a 12 (-20 €).

Il segreto è non restare troppo: obiettivo +20 € e ti fermi.

Budget 100 €, stop a +20 €: 69% in positivo

Simulazione su 100.000 sessioni.



CON CAUTELA E DA EVITARE

Sembrano sicuri, ma i numeri dicono altro

Metodo Pendolo

CON CAUTELA

Aspetti che la stessa dozzina esca 3 volte di fila, poi punti sulle altre due. Se perdi, triplichi la puntata: per questo quando va male si perde di più che con gli altri metodi.

Usalo solo con un budget fisso e uno stop deciso prima.

95 sessioni su 100 chiuse in positivo

Simulazione su 10.000 sessioni. Le poche sessioni negative pesano molto.

Martingala

DA EVITARE

Punti sul rosso e, se perdi, raddoppi: 5, 10, 20, 40, 80 €...

Vinci 5 € alla volta, ma 5 neri di fila ti costano 155 €. E il tavolo ha un limite massimo di puntata.

5 neri di fila in 40 giocate: 76% delle volte

Simulazione su 100.000 sessioni.

Fibonacci

DA EVITARE

Sequenza 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21... Se perdi avanzi di un passo, se vinci torni indietro di due.

Sale piano, ma dopo 8 perdite (base 5 €) hai già perso 270 € e la puntata dopo è 170 €.

Budget 200 €, obiettivo +50 €: 31% lo brucia tutto

Simulazione su 100.000 sessioni.